Maze runner

**mision**: direccionar al personaje principal (circulo rojo en la parte inferior izquierda) hacia las nueve llaves situadas alrededor del laberinto, luego de esto cruzar el portal para ganar el juego.

**Como perder**: si el contador de tiempo llega a 4500 habras perdido.

**Personaje**: circulo rojo que puede moverse a toda direccion.

**Objetos**: 9 llaves, un portal y cajas que componen el laberinto.

**Comandos**: flechas de direccion para mover al personaje y barra espaciadora para iniciar o reiniciar el juego.